Przypadki użycia

projektu

<nazwa projektu>

Wersja 1.0 zatwierdzona

Przygotowany przez <autor>

<organizacja>

<data utworzenia >

Historia zmian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa** | **Data** | **Powód zmiany** | **Wersja** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Identyfikator i nazwa przypadku użycia

Każdemu przypadkowi użycia przypisz niepowtarzalny, sekwencyjny identyfikator liczbowy. Nadaj mu zwięzłą nazwę, która wskaże, jakie korzyści odniesie z przypadku użycia pewien użytkownik. Rozpocznij od czasownika, po którym nastąpi dopełnienie.

## Autor i data utworzenia

Podaj nazwisko osoby, która napisała dany przypadek użycia, oraz datę jego utworzenia.

## Aktorzy główni i drugorzędni

Aktor to osoba albo inny obiekt zewnętrzny względem specyfikowanego systemu. W celu realizacji swoich zadań aktor współdziała z systemem i wykonuje przypadki użycia. Różni aktorzy często odpowiadają różnym klasom użytkowników albo rolom zidentyfikowanym wśród klientów, którzy będą korzystać z produktu. Wskaż głównego aktora, który będzie inicjować przypadek użycia, a także wszystkich aktorów drugorzędnych, którzy będą brać udział w realizacji danego przypadku użycia.

## Wyzwalacz

Zidentyfikuj zdarzenie biznesowe, zdarzenie systemowe albo działanie użytkownika, które inicjuje przypadek użycia. Taki wyzwalacz informuje system, że należy rozpocząć sprawdzanie warunków początkowych przypadku użycia, aby ocenić, czy należy przystąpić do jego realizacji.

## Opis

Zredaguj krótki opis przyczyn, dla których powstał przypadek użycia oraz wynik jego wykonania. Możesz też zamieścić wysokopoziomowy opis sekwencji czynności oraz rezultat realizacji przypadku użycia.

## Warunki początkowe

Wymień wszystkie czynności, które należy wykonać, albo wszystkie warunki, które muszą zostać spełnione, zanim można będzie rozpocząć realizację przypadku użycia. System musi mieć możliwość sprawdzenia każdego warunku początkowego. Każdemu warunkowi nadaj numer, na przykład: *WP-1: potwierdzono tożsamość użytkownika*.

## Warunki końcowe

Opisz stan systemu po udanym zakończeniu realizacji przypadku użycia. Każdy warunek końcowy oznacz w postaci *WK-X*, gdzie *X* to kolejny numer, na przykład: *WK-1: cena towaru w bazie danych została zaktualizowana*.

## Przepływ normalny

Zamieść opis działań użytkownika oraz odpowiadających im reakcji systemu, które mają miejsce podczas realizacji przypadku użytkownika w normalnych, spodziewanych warunkach. Taka sekwencja doprowadzi w rezultacie do osiągnięcia celu określonego w nazwie i opisie przypadku użycia. Pokaż numerowaną listę czynności wykonywanych przez aktora naprzemiennie w reakcjami systemu. Przepływ normalny ma numer w postaci *X.0*, gdzie *X* jest identyfikatorem przypadku użycia.

## Przepływy alternatywne

Udokumentuj inne, prowadzące do sukcesu scenariusze użycia, które mogą mieć miejsce w danym przypadku użycia. Zdefiniuj przepływ alternatywny i opisz wszelkie różnice w kolejności wykonywanych kroków. Każdemu przepływowi alternatywnemu nadaj numer w postaci *X.Y*, gdzie *X* to identyfikator przypadku użycia, a *Y* to kolejny numer przepływu alternatywnego. Na przykład *5.3* oznacza trzeci przepływ alternatywny przypadku użycia nr 5. Wskaż miejsca, w których przepływ alternatywny oddziela się od przepływu normalnego i w których do niego powróci, jeśli taki powrót następuje.

## Wyjątki

Opisz wszelkie oczekiwane błędy, które mogą pojawić się podczas realizacji przypadku użycia, oraz zdefiniuj, jak system powinien na nie reagować. Ponumeruj wyjątki w postaci *X.Y.WZ*, gdzie *X* to identyfikator przypadku użycia, *Y* oznacza przepływ normalny (0) lub alternatywny (>0), podczas którego może wystąpić wyjątek, *W* wskazuje na wyjątek, natomiast *Z* to kolejny numer wyjątku. Na przykład *5.0.W2* oznacza drugi wyjątek dla przepływu normalnego przypadku użycia nr 5. Określ miejsce, w którym pojawia się wyjątek w przepływie normalnym bądź alternatywnym.

## Priorytet

Określ względny priorytet implementacji funkcji wymaganych do realizacji przypadku użycia. Skorzystaj z tego samego schematu priorytetyzacji, jak w przypadku wymagań funkcjonalnych.

## Częstotliwość korzystania

Oszacuj, ile razy przypadek użycia będzie realizowany w określonej jednostce czasu. Będzie to wstępna wskazówka dotycząca przepustowości, obciążenia przez pracujących równolegle użytkowników oraz wydajności w obsłudze transakcji.

## Reguły biznesowe

Wymień reguły biznesowe mające wpływ na przypadek użycia. Nie umieszczaj treści reguły biznesowej, lecz tylko jej identyfikator, dzięki czemu czytelnik w razie potrzeby będzie ją mógł odnaleźć w innym repozytorium.

## Inne informacje

Zidentyfikuj wszelkie dodatkowe wymagania, takie jak atrybuty jakościowe, związane z przypadkiem użycia, które można zrealizować podczas projektowania albo implementacji systemu. Wymień także wymagania funkcjonalne, które nie wchodzą bezpośrednio w przepływy przypadku użycia, ale o których muszą wiedzieć programiści. Opisz, co powinno się wydarzyć, jeśli wykonanie przypadku użycia nie powiedzie się na skutek wystąpienia nieoczekiwanego lub systemowego zdarzenia (np. utrata łączności sieciowej, upływ limitu czasu). Jeśli przypadek użycia kończy się trwałą zmianą stanu bazy danych albo otoczenia zewnętrznego, określ, czy nieudana transakcja powinna zostać wycofana, zakończona pomyślnie, częściowo ukończona w znanym stanie, czy pozostawiona w stanie nieokreślonym jako wynik wystąpienia wyjątku.

## Założenia

Wymień wszystkie założenia dotyczące danego przypadku użycia lub jego realizacji.

Lista przypadków użycia

|  |  |
| --- | --- |
| Główny aktor | Przypadek użycia |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Szablon przypadku użycia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identyfikator i nazwa przypadku użycia: |  | | |
| Utworzony przez: |  | Data utworzenia: |  |
| Aktor główny: |  | Aktorzy drugorzędni: |  |
| Wyzwalacz: |  | | |
| Opis: |  | | |
| Warunki początkowe: |  | | |
| Warunki końcowe: |  | | |
| Przepływ normalny: |  | | |
| Przepływy alternatywne: |  | | |
| Wyjątki: |  | | |
| Priorytet: |  | | |
| Częstotliwość użycia: |  | | |
| Reguły biznesowe: |  | | |
| Inne informacje: |  | | |
| Założenia: |  | | |